



COLONIE DES GRÈVES
DE CONTRECOEUR



CLASSE BLANCHE COLONIE DES GRÈVES

Bonjour cher professeur, responsable, animateur,

La Colonie des Grèves de Contrecoeur vous remercie de la confiance que vous lui accordez en participant à un séjour de classe nature sur son site. Notre équipe fera tout pour que cette journée soit réussie et pour que vos élèves vivent une expérience mémorable. Veuillez lire et respecter les consignes suivantes pour garantir le succès de votre séjour.

MARCHE À SUIVRE

1. **Complétez une « Grille de programmation » et une « Fiche de présences » par équipe (maximum 15 élèves par équipe). S.v.p. répondez à toutes les questions de la grille.**
2. **Faites cinq (7) choix d'activités en les identifiant par ordre de priorité (ex. 1, 2, 3...).** Chaque activité dure environ 1 heure. Le nombre d'activités sur votre horaire est déterminé par votre temps de présence sur le site.
3. Veuillez nous retourner votre grille d'activités le plus rapidement possible. Nous donnons la priorité des activités selon l'arrivée des demandes. **Si, 14 jours avant votre journée classe nature, nous n'avons pas reçu votre grille, nous choisissons les activités pour vous.** Nous vous communiquerons l'horaire de votre journée **une (1) semaine** avant votre visite. La Colonie se réserve le droit de modifier sans préavis le choix d'activités en cas de problème de logistique ou d'imprévu. Cependant, nous nous efforcerons de vous offrir les activités correspondant à vos choix.

Veillez retourner les grilles de programmation et les fiches de présence par télécopieur au 450 742-3841.

4. Il est important de nous prévenir au moins **5 jours ouvrables** avant votre visite de tout changement à votre dossier d'inscription. Dans le cas contraire, si le nombre d'élèves est inférieur à celui de l'inscription, la facturation se fera tout de même faite selon le nombre indiqué sur le contrat. Si le nombre est supérieur la facturation sera faite en tenant compte des élèves réellement présents.
5. **En cas de pluie**, la journée est annulée. Par contre, pour les groupes de 30 personnes et moins, nous pouvons prévoir des activités à l'intérieur. S'il neige, la classe nature a lieu. S'il n'y a pas d'accumulation de neige au sol, la classe nature a lieu, mais nous modifions les activités.

QUE DOIVENT APPORTER LES ÉLÈVES

Lors de la journée classe nature, les enfants doivent prévoir un lunch froid. Un habit de neige et des bottes d'hiver sont de mises.

Nous vous remercions de votre collaboration.

Grille de programmation

S.v.p., envoyez **une grille par classe** par télécopieur 450 742-3841

14 Jours avant votre journée d'activités.

Nom de l'école : _____

Nom du professeur : _____

Niveau scolaire des participants : _____

Nombre de participants : _____

Particularités du groupe : _____

(classe d'accueil, TGA, TGC, etc.)

Date de votre visite : _____

Heure d'arrivée : _____

Heure de départ : _____

**Bien vérifier auprès
de votre compagnie
de transport S.V.P. !**

Programmation

À l'hiver 2011 on vous invite à nous épauler dans notre activité «**À la poursuite du monstre des neiges**». Tout commence par un spectacle captivant qui plongera les élèves dans un univers fantastique. Par la suite, les élèves devront partir en mission et retrouver le monstre des neiges.



Faites 7 choix dans la colonne correspondant à votre niveau scolaire **en indiquant l'ordre de priorité** (ex. 1,2...). Chaque activité dure environ 1 heure.

La Colonie des Grèves sélectionnera parmi vos choix en fonction de vos heures d'arrivée et de départ, de la date de réception de votre grille de programmation et de la capacité d'accueil de chacun des plateaux d'activités.

Précolaire

- Activités scientifiques
- Carrousel de poneys et mini-ferme
- Jeux coopératifs
- Château fort
- Glissade
- Hockey bottines
- Randonnée du coureur des bois

1ère, 2e, 3e, 4e années

- Activités scientifiques
- Ski de fond
- Raquette
- Ballon-balai
- Hockey bottines
- Randonnée du coureur des bois
- Glissade
- Carrousel de poneys et mini-ferme
- Château fort
- Sculpture sur neige
- Grands jeux
- Olympiades en Grèves

5e et 6e années

- Activités scientifiques
- Ski de fond
- Raquette
- Ballon-balai
- Hockey bottines
- Randonnée du coureur des bois
- Glissade
- Château fort
- Sculpture sur neige
- Grands jeux
- Olympiades en Grèves
- Rallye GPS

Description des activités

Chaque activité dure environ 1 heure. Veuillez en choisir 7 et les identifier par ordre de priorité dans la grille de programmation. La Colonie des Grèves sélectionnera parmi vos choix en fonction de vos heures d'arrivée et de départ, de la date de réception de votre grille de programmation et de la capacité d'accueil de chacun des plateaux d'activités.

Activités scientifiques

La nature mystérieuse et magnifique... Le programme de la Colonie des Grèves, spécialisé en sciences de la nature, vous offre une grande variété d'activités pour satisfaire la curiosité des élèves. Les ateliers scientifiques sont de type laboratoire et se font à l'intérieur.

Olympiades en Grèves

C'est le moment de s'éclater! Participez à une compétition folle permettant de mettre à l'épreuve vos talents cachés et surtout votre sens de l'humour.

Jeux coopératifs

Parfait pour ceux qui ont de l'énergie à revendre! Des petits cochons à la *tag*, en passant par le ballon chasseur, la gamme de jeux est pratiquement infinie.

Grands jeux

Un grand classique en camps de vacances. Les grands jeux sont des jeux à grand déploiement où l'on plonge les participants dans un autre univers. Ils font appel à la stratégie et aux habiletés physiques.

Château fort

Après avoir construit minutieusement des châteaux forts à l'aide d'objets cocasses, on vote pour le château le plus original.

Glissade

Attachez votre tuque, ça va décoller! Dévalez une grande glissade sur un tube. Sensations fortes garanties.

Ski de fond et raquettes

Découvrez la majesté de notre forêt en hiver. Nous avons 20 km de sentiers bien entretenus. Parfait pour les débutants!

Hockey bottines et Ballon balai

Une bonne occasion de faire valoir son esprit d'équipe et de prendre l'air sur notre patinoire.

Carrousel de poneys/mini-ferme

Cette activité fait la joie des tout-petits. Sous la supervision d'un moniteur spécialiste, les élèves de 10 ans et moins peuvent faire des tours de poney. La mini-ferme comprend des chèvres, un mouton, des lapins, des oies, des canards et des poules.

Randonnée du coureur des bois

Partez à la découverte des merveilles de la forêt en hiver à l'aide d'observation, devinettes et activités interactives. Apprenez aussi quelques techniques de survie hivernale.

Sculptures sur neige

C'est l'occasion de laisser aller son imagination! Participez au concours de la sculpture sur neige la plus originale à l'aide d'outils et de colorant.

Rallye GPS en forêt

Venez essayer notre toute nouvelle activité, le Rallye GPS en forêt. Répondez à des énigmes et participez à l'aide d'un GPS à la chasse aux trésors.